

Compétences MATHFLÉ

Nom :

Classe :

		Niveaux	Compétences	Non Acquis	En Cours d'Acquisition	Acquis
CALCULS	NUMERATION	1	Savoir lire et écrire en chiffre un <i>nombre</i> inférieur à 19 donné oralement			
		2	Savoir lire et écrire en chiffre un <i>nombre</i> inférieur à 69 donné oralement			
		3	Savoir lire et écrire en chiffre un <i>nombre</i> inférieur à 100 donné oralement			
		4	Savoir lire et écrire en chiffre un <i>nombre</i> décimal donné oralement			
		5	Comprendre et nommer une <i>fraction</i>			
	CALCULS SUR LES NOMBRES	1	Savoir utiliser la <i>calculatrice</i> pour les 4 opérations			
		2	Savoir effectuer mentalement ou en la posant une addition simple entre deux entiers			
		3	Savoir effectuer mentalement ou en la posant une soustraction simple entre deux entiers			
		4	Savoir effectuer mentalement ou en la posant une multiplication simple entre deux entiers			
		5	Savoir effectuer mentalement une division simple entre deux entiers			
GEOMETRIE	RECONNAISSANCE DE FIGURES	1	Reconnaître et nommer un <i>point</i> , un <i>segment</i> , une <i>droite</i>			
		2	Reconnaître et nommer deux droites <i>parallèles</i> , <i>perpendiculaires</i> ou un <i>angle droit</i>			
		3	Reconnaître et nommer un <i>triangle</i> (éventuellement <i>rectangle</i> ou <i>isocèle</i>)			
		4	Reconnaître et nommer un <i>carré</i> ou un <i>rectangle</i>			
		5	Reconnaître dans une figure complexe les figures simples décrites précédemment			
	UTILISATION DES INSTRUMENTS	1	Savoir utiliser une <i>règle</i> : <i>mesurer</i> ...			
		2	Savoir utiliser une <i>équerre</i> : <i>tracer</i> des droites perpendiculaires...			
		3	Savoir utiliser un <i>compas</i> : <i>tracer</i> un <i>cercle</i> ou un arc de cercle			
		4	Savoir <i>tracer</i> un <i>triangle</i> à partir de la <i>mesure</i> de ses <i>côtés</i>			
		5	Savoir exécuter un programme de construction simple : <i>milieu</i> ...			

Progression MATHFLE

MODULE 1	1. Nombres inférieurs à 19	Lecture et écriture en chiffres + ; - ; × ; addition, soustraction, multiplication	Comparer Problèmes simples
	2. Point, segment, droite	Tracer des points, droites et segments; appartient, point d'intersection Utiliser la règle pour mesurer ou tracer un segment. Longueur, milieu Nommer un segment ou une droite	Programme de construction
	3. Nombres inférieurs à 69	Lecture et écriture en chiffres Calcul posé : + ; - ; × ;	Comparer, Classer Problèmes simples

Toussaint

MODULE 2	4. Droites perpendiculaires	Reconnaître des droites perpendiculaires et les angles droits Utiliser une équerre <i>Programme de construction</i>	Prouver, Démontrer <i>Tracer une médiatrice</i>
	5. Statistiques	Lecture de tableaux, courbes, de diagramme en barres	
	6. Cercle	Tracer un cercle avec un compas Identifier le centre , le rayon (le diamètre , un arc de cercle) <i>Propriété des points du cercle</i>	<i>Décrire une figure</i> <i>Programme de construction</i>

Noël

MODULE 3	7. Nombres inférieurs à 100	Lecture et écriture en chiffres Calcul mental et posé : + ; - ; × ; : ; division; quotient; reste	Ordre de grandeur Problèmes simples
	8. Triangle 1	Reconnaître un triangle éventuellement rectangle ; les sommets , les côtés <i>Tracer un triangle éventuellement rectangle</i>	<i>Programme de construction</i>
	9. Nombres inférieurs à 9999	Lecture et écriture en chiffres Calcul instrumenté : + ; - ; × ; : ; () ; virgule	Nombres décimaux Problèmes simples

Hiver

MODULE 4	10. Triangle 2	Reconnaître et tracer un triangle isocèle ; les angles <i>Utilisation du rapporteur</i> <i>Programme de construction</i> <i>Décrire une figure</i> <i>Caractérisation des points de la médiatrice par l'équidistance</i>
	11. Proportionnalité	Compléter un tableau de proportionnalité par linéarité ou avec le coefficient <i>Calculer le coefficient de proportionnalité</i>
	12. Triangle 3	Reconnaître et tracer un triangle équilatéral <i>Programme de construction</i>

Pâques

MODULE 5	13. Fractions	Comprendre une fraction; numérateur; dénominateur; simplifier ; <i>calculs</i> Comprendre (et appliquer) un pourcentage
	14. Carrés, rectangles	Reconnaître et tracer un carré, un rectangle ; leurs diagonales <i>Propriété des côtés du carré et du rectangle</i>
	15. Solides	Reconnaître un pavé droit, un cube ; faces, arêtes, sommets <i>Lire un dessin en perspective cavalière</i>